

Mikrofortbildung des Mediennetz Hamburg e.V. / Einblicke, Tipps und Methoden aus medienpädagogischen Projekten die aus dem Projektfonds Medien und Bildung gefördert wurden

## Methoden und Tipps von Future Games – Game Design und KI

Ein Projekt der Initiative Creative Gaming e.V. in Kooperation mit dem MedienDock im Trockendock Förderung neben dem Projektfonds Medien und Bildung auch von der PwC-Stiftung. Unterstützt von der Innogames GmbH

### Was & Wer

Future Games verknüpft Medienkompetenzförderung im Bereich Videospiele und vermittelt Fähigkeiten im Umgang mit Künstlicher Intelligenz im Kontext der Spielentwicklung.

Das Projekt richtet sich an gaminginteressierte Jugendliche ab 13 Jahren - mit und ohne Vorwissen im Bereich Spielentwicklung.



### Ziele & Ergebnisse

- ✓ Förderung von Medienkompetenz im Bereich digitale Spiele und Künstliche Intelligenz in den vier Kategorien nach Dieter Baacke
- ✓ Perspektivwechsel: von der Spielenutzung zur Spielentwicklung
- ✓ Selbstwirksamkeit - der Prozess der Spielentwicklung fördert bei den Jugendlichen das Vertrauen in die eigenen Fähigkeiten
- ✓ Kollaboration: Aushandlungsprozesse und soziales Lernen durch die kollaborative Spielentwicklung in kleinen Teams

### Gelernt haben wir:

- ✓ Wir sind noch mitten im Projekt und der Lernprozess ist noch in vollem Gange

### Was man braucht

- ✓ Expertise im Bereich digitale Spiele
- ✓ Erfahrung im Game Design
- ✓ Erfahrung in der Planung und Umsetzung von Veranstaltungen für Jugendliche
- ✓ Netzwerke und Kooperationspartner
- ✓ Zugang zur Zielgruppe
- ✓ Medienpädagogische Kompetenz
- ✓ Methodenrepertoire
- ✓ Neugierde und Interesse

### Tipps zum Nachmachen

- ✓ Daran anknüpfen, was Jugendliche interessiert
- ✓ Jugendlichen Freiräume zur eigenen Ausgestaltung geben
- ✓ Jugendlichen Aushandlungsprozesse im Team zutrauen
- ✓ Einen medienpädagogischen Rahmen gestalten, in dem sich Jugendliche frei bewegen können